

Anmeldung von Freundschaftsspielen

1. Um ein Freundschaftsspiel online anzumelden, zuerst die Internetseite www.dfbnet.org aufrufen.
2. Auf der linken Seite in der Navigationsleiste unter dem Modul **DFBnet SpielPLUS** den Punkt **Freundschaftsspiele** anklicken.
3. Als Benutzererkennung und Passwort dienen die **Zugangsdaten vom E-Postfach**.
4. Nach dem Anmelden links den Punkt Freundschaftsspiele auswählen und danach die AGB bestätigen.
5. Um ein neues Freundschaftsspiel anzumelden, klickt man das Feld an.



Suche nach Freundschaftsspielen

Spieldatum von bis Verein

Spielkennung Mannschaftenart

Anzeige eigene Spiele

Es sind keine Voreinstellungen vorhanden.

6. Im nächsten Schritt gibt man in den Basisdaten (siehe Abb. unten) nacheinander folgende Daten des Freundschaftsspiels ein: Spieldatum, die Uhrzeit, Heimmannschaftsart, Gastmannschaftstyp (Freie Mannschaften sind Mannschaften, die nicht im DFBnet angelegt sind. z.B. Auswahlmannschaften) sowie den Gastverein. Am besten sucht man den Gastverein über den Ortsnamen, z.B. „Gotha“ anstatt „Wacker Gotha“. Aus der Trefferliste kann dann der gewünschte Verein ausgewählt werden.



Basisdaten

Saison	<input type="text" value="11/12"/>	Spielstatus	<input type="text"/>
Spieldatum	<input type="text" value="30.01.2012"/>	Uhrzeit	<input type="text" value="14:00"/>
Verband	<input type="text" value="Thüringer Fußball-Verband"/>		
Heimverein	<input type="text" value="Bischleber SV e.V."/>		
Heimmannschaftsart	<input type="text" value="Herren"/>		
Heimmannschaft	<input type="text" value="SG Bischleben/Möbisburg"/>		
Spielklasse Heim	<input type="text" value="Landesklasse"/>		
Gastmannschaftstyp	<input type="text" value="Vereinsmannschaft"/>		
Gastverein	<input type="text" value="Gotha"/>		

Wichtig: Beim Ausfüllen der Basisdaten erscheint ein weiterer Punkt:

Schiriansetzungsmodus Standardansetzung ▼

Unbedingt Standardansetzung beibehalten!

7. Sind die Basisdaten ausgefüllt, ist das Feld **Spielstätte** zu kontrollieren. Es ist immer das Hauptspielfeld voreingestellt.

Spielstätte	
Spielstätte	6500600511
	Hamburger Berg
	99094 Erfurt
	Hamburger Berg 4

Zurück Speichern

8. Abschließend rechts unten auf Speichern klicken.
9. Entspricht die automatisch angezeigte Anschrift nicht dem geplanten Spielort, so ist dies zu korrigieren. Dies erfolgt indem man auf „Spieldetails“ klickt. Danach auf „Spielstätte austauschen“ klicken. Es erscheinen die verfügbaren Spielstätten des Heimvereins (z.B Kunstrasenplatz). Sollte das Spiel auf einem neutralen Platz stattfinden, dann muss man „weitere Spielstätten“ anklicken. Hierbei sollte im Feld „Ort“ der betreffende Ortsname eingegeben und über „Suchen“ die entsprechende Spielstätte gefunden und zugeordnet werden.
10. Beide Mannschaften werden danach automatisch über die Ansetzung per E-Postfach informiert. Zudem wird die getätigte Spielansetzung auch für den zuständigen SR-Ansetzer sichtbar und dieser in die Lage versetzt entsprechend SR sowie SRA anzusetzen.